



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO CARLOS

Comissão Permanente de Licitações

São Carlos, Capital da Tecnologia

TOMADA DE PREÇOS Nº 18/2021

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 3859/2021

RESPOSTA A PEDIDO DE ESCLARECIMENTO

OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE ENGENHARIA PARA EXECUÇÃO DE RECAPEAMENTO EM VIAS PÚBLICAS NO MUNICÍPIO DE SÃO CARLOS.

Aos 21 (vinte e um) dias do mês de setembro do ano de 2021, às 11h00, reuniu-se na Sala de Licitações a Comissão Permanente de Licitações para responder ao pedido de esclarecimentos enviado por e-mail pela empresa **PAVFRAN** referente à licitação em epígrafe.

QUESTIONAMENTO

Para o envio da Proposta Comercial é solicitada, no edital, a Planilha de Composição de Preços de todos os itens da Planilha Orçamentária.

Nos anexos, constam modelo da Planilha da Caixa, Cronograma e Planilha de Composição de Preço Unitário.

Esta última possui itens que não compõem a Planilha Orçamentária para Recapeamento (somente o 2 da CPU enviada é contemplada na Planilha Orçamentária). É somente para exemplificação de como desejam a CPU enviada no processo?

Devemos enviar a composição somente do item 1 (Placa de identificação) ou de todos da Planilha (Sinapi 96402, 100988, 95877, 95995 e 72947 - que são realmente os itens para cotação realmente de recapeamento)?

RESPOSTA

A planilha deve ser preenchida de acordo com a verificação de custos e lucro da empresa. Seu preenchimento pode se dar de duas maneiras, conforme consta em edital:

-Mantendo-se os valores unitários da planilha estimativa e alterando o BDI;

-Ou alterando os valores unitários e, dessa forma, apresentar a composição de preço unitário, de acordo com a planilha utilizada como referência.

Um exemplo: placa de obra: para se obter o preço da placa é necessário o material e a mão-de-obra que serão detalhados na CPU com seus respectivos valores.

Estes esclarecimentos foram encaminhados ao licitante e serão disponibilizados no portal desta Administração, para conhecimento público.

Hicaro Alonso
Presidente

Fernando Campos
Membro

Daniel Muller
Membro